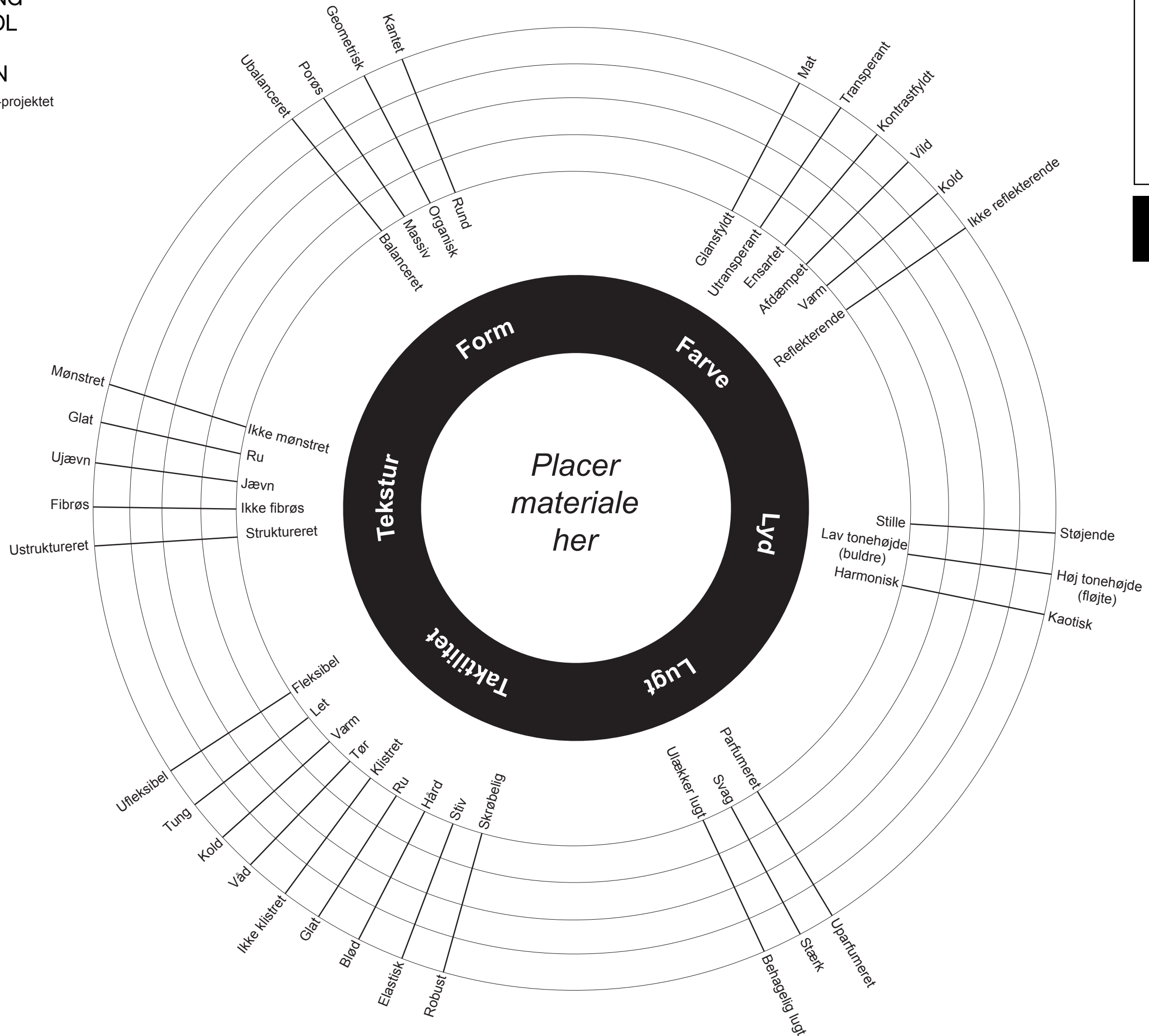


Det **sensoriske værktøj** består af en serie på tre hjul, designet til at hjælpe designere med at udforske materialer, skabe diskussioner og refleksioner gennem sammenligning af materialernes kvaliteter samt formidle materialevalg under en designproces. De tre hjul er beregnet til at blive brugt som en sammenhængende serie, men de kan også anvendes individuelt, når en designer ønsker at undersøge noget specifikt ved et materiale. Hjulene er designet til brug både i grupper og individuelt og kan benyttes enten fysisk eller digitalt. Det anbefales dog at anvende dem fysisk, hvis materialet er tilgængeligt.

Det **sanselige hjul** undersøger materialet ved at evaluere det baseret på kontrasterende værdier. Materialet placeres i midten, mens det materiale, der sammenlignes med, placeres i øverste højre hjørne. Herefter udfyldes hvert ordpar, som er grupperet efter forskellige kvaliteter (farve, lyd, lugt, taktilitet, tekstur og form), ved at markere på linjen mellem ordene. For eksempel, hvis midtermaterialet er ru sammenlignet med referencematerialet, placeres markeringen tættere på "ru" end "glat". Disse markeringer skaber en visuel sammenligning, hvilket er nyttigt, hvis man sammenligner flere materialer med det samme referencemateriale. Dette kan bruges til at vælge et materiale til en designproces eller til bedre at forstå forskellene mellem materialer. Nye ordpar kan tilføjes for at beskrive materialet yderligere.

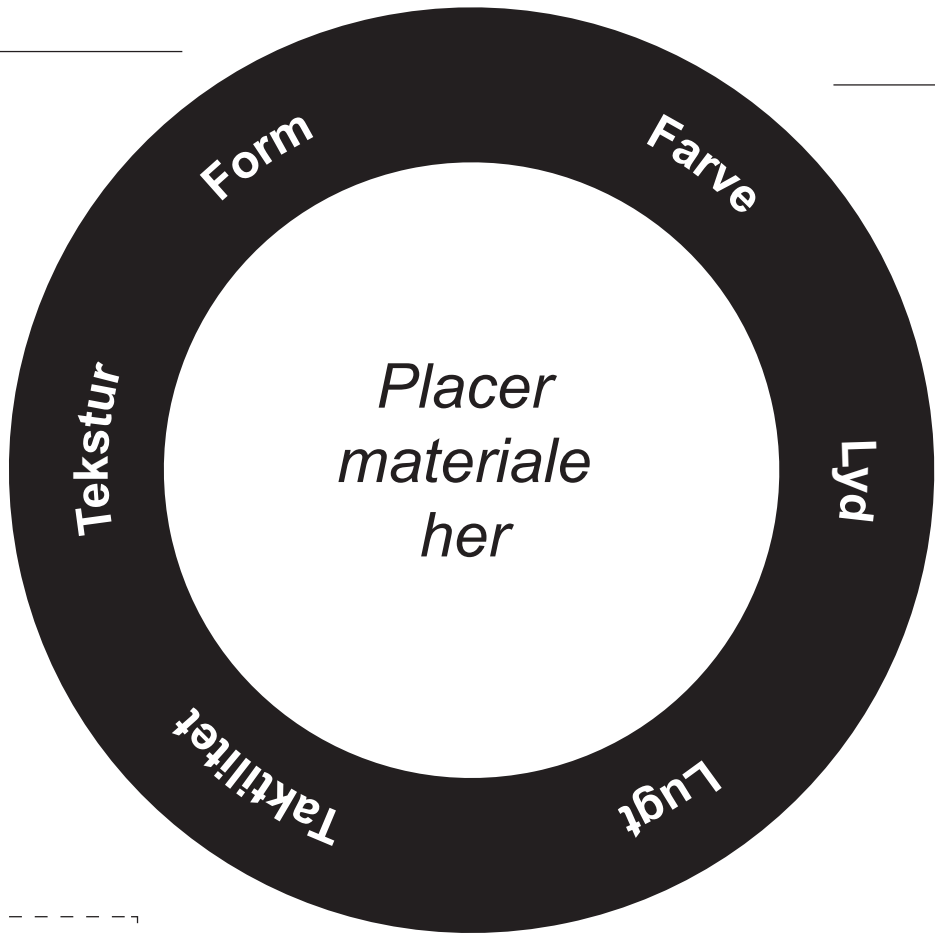
Det **visuelle hjul** fokuserer på materialernes forskellige kvaliteter ved at finde prøver eller billeder, der beskriver dem. Sammenligningen foretages igen med et referencemateriale. Når det anvendes sammen med Det Sanselige Hjul, kan prøverne eller billederne sammenholdes med ordparrene for at udvide forståelsen af materialerne og fremhæve ligheder eller forskelle.

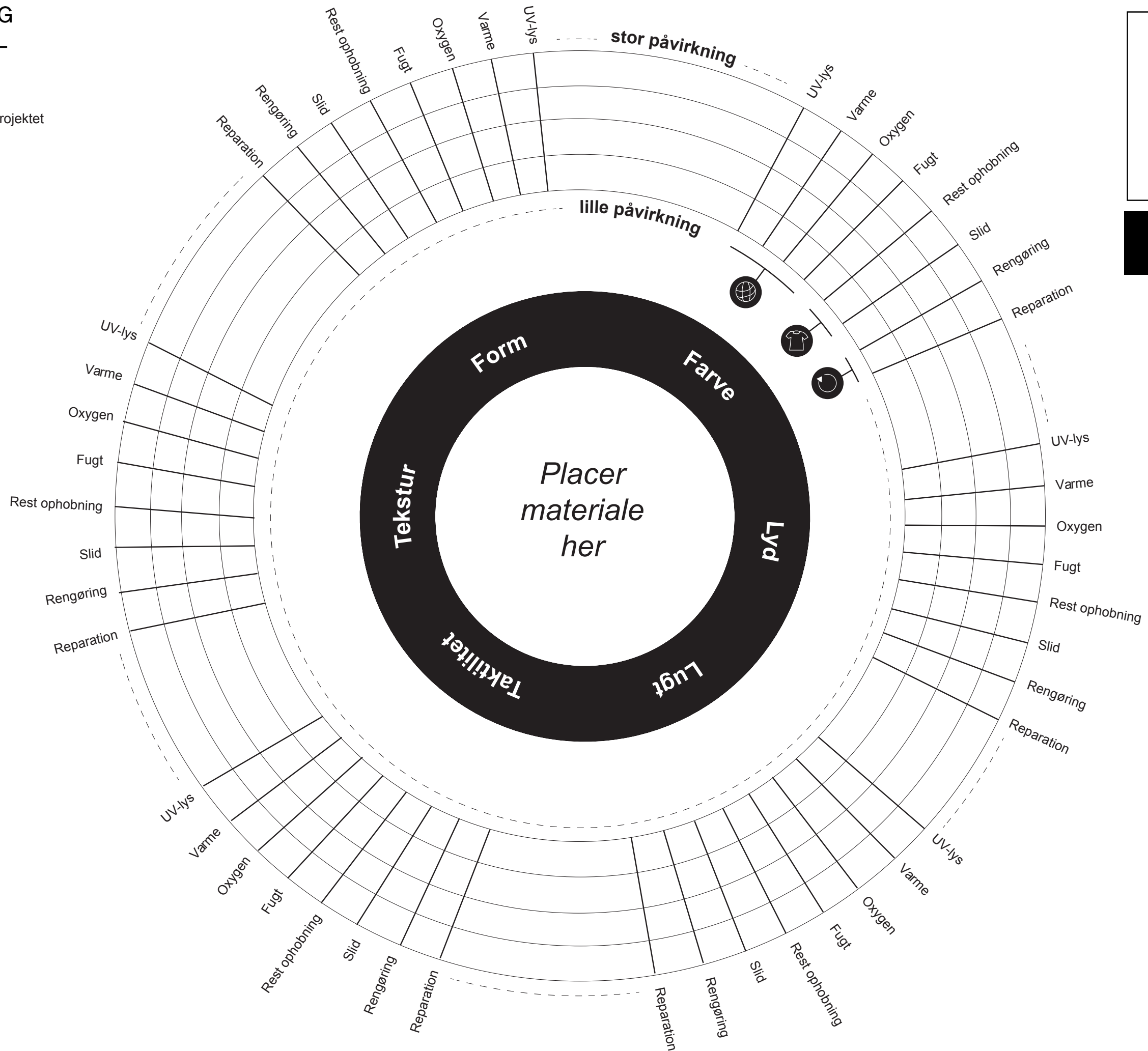
Påvirknings hjulet undersøger, hvordan materialet ændrer sig over tid ved brug. Valgte attributter vurderes i forhold til, hvor meget påvirkning de har på materialet, efterhånden som det ældes, og grupperes efter forskellige temaer. Yderligere attributter kan tilføjes for at give en mere omfattende beskrivelse af materialet.



*Placer
reference
materiale
her*

**Reference
materiale**





*Placer
reference
materiale
her*

**Reference
materiale**